

2020 全國「創遊微翻轉遊戲式學習」嘉年華

遊戲設計多元選修課程聯合成果發表會實施計畫

一、目的：

「微翻轉遊戲式教學模式」為國立臺灣科技大學應用科技研究所及網路學習研究中心侯惠澤教授主持之迷你數位教育遊戲團隊所發展，運用經由整合遊戲機制、認知與互動理論分析後所設計的20分鐘內微型小遊戲來輔助以學生為中心的翻轉教學，強調遊戲活動中便同時具備自主學習、即時診斷與鷹架回饋功能。為配合「微翻轉遊戲式教學模式」，侯惠澤教授團隊開發數位教育遊戲設計編輯器 NTUST MEG XML-based ER Game Maker 以及教育桌遊設計課程，並與數所學校進行多元選修課程或專題的合作，鼓勵學生透過教育遊戲設計進行學習，均有豐富的作品及良好的實施成效，特舉辦嘉年華暨遊戲設計多元選修課程成果發表大會，以提供各校交流與觀摩之機會，除了讓更多的教師與學生認識微翻轉教學遊戲，更期待有興趣及熱忱的教師們一同加入臺科大微翻轉遊戲式教學全國教師社群的行列。

2020 全國「創遊微翻轉遊戲式學習」遊戲設計多元選修課程成果發表會之遊戲體驗嘉年華，將由各相關課程教師所帶領的學生展示其設計之教學遊戲雛型與成品，由專家進行作品評選，以及由學生進行票選最佳人氣王，並開放所有教師、學生、以及有興趣之各界人士前來體驗；結束後將進行學生作品講評與頒獎。

二、主辦單位：

1. 國立臺灣科技大學網路學習研究中心
2. 國立臺灣科技大學應用科技研究所
3. 基隆市立八斗高級中學
4. 基隆市立暖暖高級中學

三、協辦單位：(按筆畫排序)

桃園市立大溪高級中學、桃園市六和高級中學、桃園市立新屋高級中等學校、桃園市立壽山高級中學、桃園市立平南國民中學、高雄市正義高級中學、國立新竹女子高級中學、國立基隆女子高級中學、國立基隆商工職業學校、基隆市立中山高級中學、基隆市立建德國民中學、基隆市立碇內國民小學、新北市立中和高級中學、新北市立樹林高級中學、臺北市立永吉國民中學、臺北市立龍山國民中學、臺中市弘文高級中學

四、時間：109 年 01 月 19 日(星期日) 08:30~16:30

五、地點：基隆市立八斗高級中學 活動中心

六、參加對象：

(一)評選暨參展學校與課程(按筆畫排序)

1. 高雄市正義高級中學「正義創遊客」課程
2. 桃園市立大溪高級中學「遊戲設計思考 Game Design Thinking」課程
3. 桃園市六和高級中學「創意桌遊設計」課程
4. 桃園市立新屋高級中學「手創社」社團課程
5. 桃園市立壽山高級中學「遊戲式學習」課程
6. 桃園市大華高級中等學校「化中有話、奇幻冒險」課程
7. 國立新竹女子高級中學「創意遊戲式學習的發想與設計」課程
8. 國立基隆女子高級中學「遊戲與 ME」課程
9. 基隆市立八斗高級中學「桌遊設計」課程、「數位遊戲設計」課程、「戀上桌遊」課程
10. 基隆市立中山高級中學「FUN 學後數位教育遊戲設計」課程
11. 基隆市立暖暖高級中學「海洋數位教育遊戲設計」課程
12. 基隆市建德國民中學「創遊社」社團課程
13. 基隆市明德國民中學「創作遊戲社」社團課程
14. 新北市立中和高級中學「ER-maker 遊戲編輯器」課程
15. 新北市立樹林高級中學「科學遊戲探索」課程
16. 臺中市弘文高級中學「玩學創遊」課程

(二)參訪學校及創遊共備團(按筆畫排序)

1. 八斗高中創遊微翻轉教師成長社群
2. 中南區創遊微翻轉教師社群
3. 基隆區創遊微翻轉跨校共備教師社群
4. 暖暖高中「海洋創客思維養成」課程
5. 暖暖高中海洋創課教師專業成長社群
6. 新屋高中「海客青創中新」教師專業學習社群

(三)邀請評審

ER Maker 密室脫逃組：

- 1、中國文化大學資訊管理學系兼任推廣教育部專業證照培訓中心 王舒民教授
- 2、國立台灣科技大學應用科技所 湯梓辰教授
- 3、國立政治大學 圖書資訊與檔案學研究所 李明娟博士
- 4、國立臺灣科技大學 應用科技所 李芝辰研究生
- 5、林口康橋國際高中 沈秀君老師

6、桃園市立壽山高級中等學校 蘇健倫老師

桌遊組：

- 1、國立宜蘭大學資訊工程學系 朱志明教授
- 2、國立中央大學 學習與教學研究所 詹明峰教授
- 3、國立政治大學 數位內容學程 陳聖智教授
- 4、國立臺灣師範大學 社會教育學系 王雅鈴教授
- 5、2PLUS 桌上遊戲設計工作室 王亞灣執行長
- 6、中華民國遊戲教育協會 劉力君主任講師
- 7、國立臺灣科技大學 應用科技所 房穎桑研究生
- 8、桌遊愛樂事 林家鵬(Eros)設計師
- 9、國立基隆女子高級中學 方璞政老師
- 10、臺北市立龍山國民中學 陳鈺郢老師
- 11、國立臺灣科技大學 應用科技所 林欣達研究生
- 12、基隆市立碇內國民小學 李明霞老師

(四)產學合作廠商代表

(五)其他有興趣之人士

七、議 程：

日期	時間	內容
109 年 01 月 19 日 (日)	08:30~ 09:00	報到
	09:00~ 09:20	開幕式、貴賓致詞(大合照)
	09:20~12:00	遊戲設計評選暨審查(ER-maker 組、桌遊組評分)
	12:00~13:00	午餐時間
	13:00~14:00	遊戲設計體驗暨參展 1
	14:00~15:00	遊戲設計體驗暨參展 2
	15:00~15:10	各組遊戲場復時間
	15:10~16:00	頒獎與講評
	16:00~	賦歸

八、本計畫經陳 校長核可後實施，修正時亦同。