

國立內壠高中 105 學年度第 1 學期

高中優質化〈微翻轉桌上遊戲應用教學活動設計〉研習計畫

一、依據：本校 105 年度高中優質化輔助方案計畫書

二、辦理單位：內壠高中教學組(聯絡人-孫瑞真)

三、活動時間：105 年 12 月 28 日(三) 12:00~15:00

四、活動地點：國立內壠高中專科大樓 503 教室

五、活動目的：

讓桌上遊戲運作的核心動能即為規則與機制，正如教師搭建鷹架讓學生對課程知識從陌生到精熟的過程，遊戲規則提供限制和努力的方向，可以聚鍊解題目標，促進個人意見表達與小組共學，同時更有效的運用課堂時間，讓學生高投入表達多元意見、理解差異，從中學習解題的有效方法，運用遊戲化方法來思考教學活動設計的可能性。

活動內容：

日期	時間/課程		主講人
12 月 28 日	11:50-12:10	報到	劉力君老師
	12:10-12:40	示範如何從眾多的桌遊出版品中，選用和教學方法貼近的桌遊媒材。	
	12:40-13:10	說明如何從遊玩經中驗萃取可以轉換應用於個人任務、小組討論的玩法	
	13:10-14:00	引導如何從任教領域，找出切合遊戲情境的單元來設計適性的教學活動。	
	14:00-15:00	綜合討論	

六、請至 inservice.edu.tw 線上報名，全程參與者，核發 3 小時研習時數。

七、研習經費由本校 105 學年度優質化經費 A2 計畫(105 會計年度)項目下支應。

八、本計畫經校長核可後實施。