

# 樂陞數位美術大賽金朱雀獎 參賽作品提交指南

本次大賽的主題是東方世界觀地獄-名場面。

你可以善用你的創意，去表現東方的世界、文化、思想、超自然的神奇力量。

它可以是嚴肅的，也可以是輕鬆的；它可以是古典的，也可以是現代的；它可以是波瀾壯闊的英雄史詩，也可以是溫馨甜蜜的浪漫愛情。

如果你參加的是 3D 組，則它必須是以 3D 角色為主的作品；如果你參加的是 2D 組，則必須是一張角色以及場景的完整構圖。

## 一、 通用指南

請在比賽截止日期前完成最終提交。

要參加本次大賽你必須從零開始，不能採用已有的創意、速寫、繪畫或預設模型。

這是一個基於過程圖的比賽，在規定的網站內發布過程圖是強制要求。沒有上傳過程圖的參賽者將被取消參賽資格。

## 二、 3D 細則要求

### 面數：

所有成品模型面數最多有 100,000 個三角面（包含角色，發光體，特效，寶物，武器和它們的特效、戰馬、寵物，同位體，多個角色，召喚獸和個人裝備）

### 貼圖：

每張貼圖的大小為 4096x4096，例如 Color Map、Reflection Map、Specular Map、Specular Color Map、Normal Map、Bump Map、Opacity(transparency) Map、Glow map、Glossiness map

※注意 - 不可以將 4096 的貼圖分割成更小的貼圖。

材質允許雙面顯示。

Shaders：任何 shaders 及引擎特效均可以。

Lighting/rendering：任何軟體的最終渲染效果都可以。

請按下列規則遞交你的 3D 部分的最終作品：

### **Text Image 文字展示**

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

文字圖片是有關你的所有的創作的文字內容，請不要把 3D 作品放在這裡，這裡你可以描述你是如果得到靈感的，你所創作的是什麼樣的角色，也可能僅僅簡單地描述你的作品的名字，幾個詞，一句話都可以，任何文字都可以接受。

### **Beauty Shot 最終效果展示**

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

你可以在作品中展示任何你喜歡的效果。你可以從多個角度或者選擇一個大的主題去表現你的作品。可以包含背景人物、環境、天空、氣候、特效等等。

### **Presentation Shot 成品展示**

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

這張圖片必須包含一個角色完整的前面和背面的姿勢。這些姿勢必須被放入一個大的或者兩個小的背景中。不可以使用 photoshop 等軟體進行過多修改，只允許有以下的調整：Brightness/Contrast（亮度對比度），and Hue/Saturation（色調飽和度）。背景必須是一個純色或者漸變的背景，不可以你的背景裡放入例如星星、物件、火或者人等任何物體。

### **Construction Shot 過程展示**

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

作品應該體現這個角色的製作過程。包括：基本線框圖，建模過程、高模（如 normal 展示等。）

### **Texture Sheets 貼圖展示**

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

貼圖展示必須包括所有使用到的貼圖，如 normal, diffuse, specular 等等，任何展示方式都可以。

### **Concept Image 設定稿展示**

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

任何線稿、概念稿、上色稿、或者照片都可以在這張圖片裡進行展示。

## 完整的 3D 檔案

請將完成資料打包成 RAR 檔案, 內涵 3D 檔(檔案格式為 FBX), 以及作品所有相關貼圖檔。

### 三、 2D 細則要求

請按下列規則遞交你的 2D 部分的最終作品：

#### Text Image 文字展示尺寸：

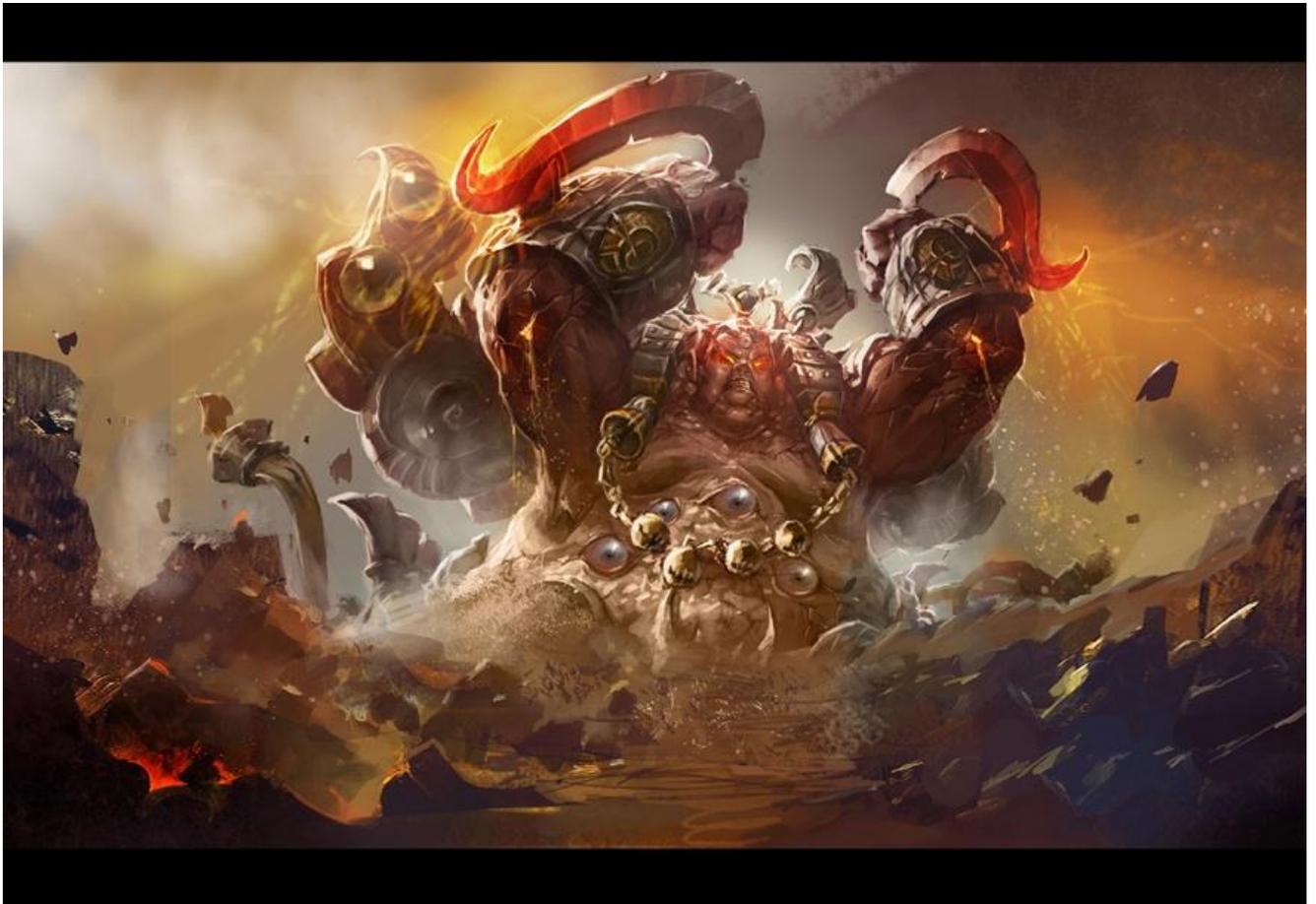
最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

文字圖片是有關你的所有的創作的文字內容，請不要把 2D 作品放在這裡，這裡你可以描述你是如何得到靈感的，你所創作的是什麼樣的角色，也可能僅僅簡單地描述你的作品的名字，幾個詞，一句話都可以，任何文字都可以接受。

#### Final Illustration 最終展示：

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

最終插圖設計：你可以使用任何二維軟體來展示一個完整的角色或場景。



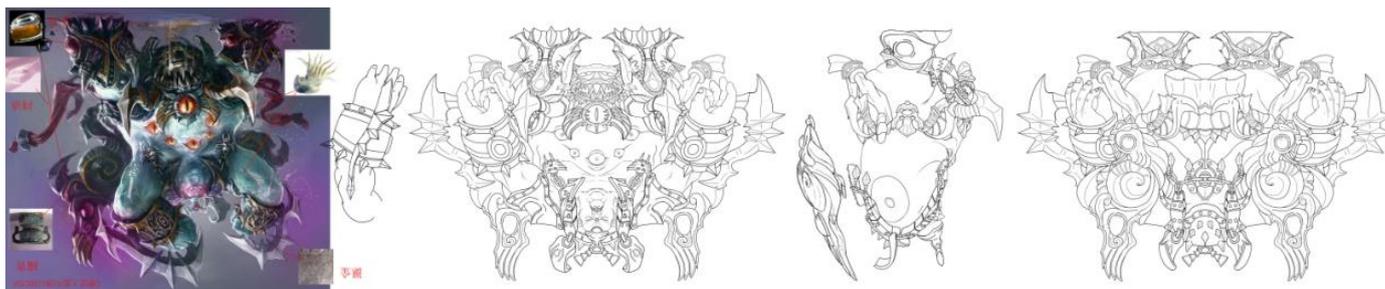
例如：

### Modeling Sheet 角色三視圖概念：

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

模型的圖片必須展示至少三種視圖的角度。可選：前、右、左、透視、近距離、或後的視角。

例如：



### Concept Sheet 設定稿展示

尺寸：最大不超過 1600w x 1600h pixels - 500k 格式 JPG

最少 6 種黑白或者單色（亮深藍等）簡單的初稿

### 完整的 2D 原始檔案

稿件尺寸規格為 8556(W) ×10695(H)，72 DPI。提交檔案格式為 PSD 檔。