國立臺北教育大學 函

地址:106臺北市和平東路2段134號

聯絡人及電話:吳韋伶(02)27321104轉5335

保存年限:

5

傳真電話:

電子郵件信箱:g110125001@grad.ntue.edu

.tw

受文者:桃園市政府教育局

發文日期:中華民國106年3月28日

發文字號: 北教大文產字第1060860018號

速別:普通件

密等及解密條件或保密期限: 附件:如文(1060860018-1.pdf)

主旨:檢送本校文化創意產業經營學系與國立臺灣科學教育館共 同辦理的「換科桌遊腦」系列講座資訊,詳如說明,敬請 貴單位惠予公告及轉知相關系所、學科師生踴躍參加,請 查照。

說明:

- 一、主打「科學思維X桌遊設計」,突破既往對於寓教於樂的 觀點,轉換不同角度來看待遊戲設計,不只是將教育主題 與遊戲本體做結合即可,更要學會如何有效開發與妥善運 用!未來可能是桌遊創意人才的你,還不趕緊來加一嗎?
- 二、旨揭系列講座資訊如下:
 - (一)【場次一】使用者經驗設計:桌遊篇
 - 1、講師:深擊設計/汪建均
 - 2、時間:106年04月09日(星期日)下午13時30分
 - (二)【場次二】桌遊測試,這件事
 - 1、講師:台灣桌遊設計/Smoox
 - 2、時間:106年04月12日(星期三)下午13時30分

A041400_中等106/03/28 11:30

第1頁, 共2頁

訂

裝



...

訂 ...

翻

線

(三)【場次三】產品包裝之於桌遊產業

1、講師:禮賀設計/陳佑昇

2、時間:106年04月15日(星期六)下午13時30分

(四)【場次四】談科學議題與企劃內容在遊戲中的呈現

1、講師:國立交通大學統計學研究所/高竹嵐

2、時間:106年04月16日(星期日)下午13時30分

(五)【場次五】從桌遊到教育推廣的執行

1、講師:藝術工作室/羅勝夫、黃怡華

2、時間:106年04月19日(星期三)下午13時30分

(六)【場次六】募資上架須知:從設計談起

1、講師:Transit/談迪笙

2、時間:106年04月22日(星期六)下午13時30分

三、地點皆在:國立臺灣科學教育館/B1地科實驗室二(台北市士林區士商路189號)

四、活動免費對外開放,惟座位有限,欲參加者請完成網路報 名(http://www.accupass.com/2017gamebrain),額滿 即止;每場講座可核發教師研習時數3小時,若需要請於 全國教師在職進修網完成線上報名。

五、請參閱附件海報,或至FB粉絲頁「2C文創實驗室」查詢,活動聯絡窗口:文化創意產業經營學系吳小姐(02)2732-1104#53355; ecurator 2013@gmail.com。

正本:公私立大學校院、各縣市政府教育局(處)

副本:本校文化創意產業經營學系林展立助理教授電10:502:288

校長 張新仁