

桃園市立壽山高中 104 學年度教育部高中優質化輔助方案子計畫
執行情形自我檢核月報表

處室別	圖書館	執行年月份	104.10.13	填表日期	104.11.13					
類別	☒ 教師教學 ☒ 學生學習 ☐ 教師專業發展 ☐ 課程發展 ☐ 其他		子計畫 項目	C-1 文藝讀創養成						
執行情形摘述	一、活動期程：2014-10-13 13:00 至 16:00 二、活動時數：3 小時 三、使用經費 (一)經常門：4800 元 (二)資本門：0 元									
受益對象 (量化)	一、預期受益對象及人數 (一)對象：報名參加講座之教師 (二)人數：35 人 二、執行受益對象及人數 (一)對象：報名參加講座之教師 (二)人數：老師 37 人									
預期成效達成情形	請專業老師介紹各項桌遊進行方式與設計機制，並透過進行過程中的討論，幫助老師將來能操作並帶領學生使用桌遊，提昇學習興趣。									
活動照片										
	說明：104.10.13 活動辦理實況		說明：104.10.13 活動辦理實況							
										
	說明：104.10.13 活動辦理實況		說明：104.10.13 活動辦理實況							
執行困難或缺點	跨科研習時間不易安排									
因應或改善措	安排於段考時間，社群成員統一委請教務處排除監考，非社群成員則需自行排除監考因素參加。									

施	
總體評估	透過教授的介紹，讓老師了解課堂上的小活動可以幫助提升學生學習興趣，體驗到微翻轉教學的效果。

承辦人:



承辦主任:



圖書館主任:



校長:



桃園市立壽山高中 104 學年度教育部高中優質化輔助方案子計畫
執行情形自我檢核月報表

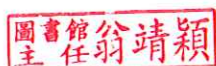
處室別	圖書館	執行年月份	104.10.16&104.10.30	填表日期	104.11.13					
類別	☒ 教師教學 ☐ 學生學習 ☐ 教師專業發展 ☐ 課程發展 ☐ 其他		子計畫 項目	C-1 文藝讀創養成						
執行情形摘述	一、活動期程：104.10.16&104.10.30 08:00 至 9:00 二、活動時數：每次 1 小時 三、使用經費 (一)經常門：1600 元 (二)資本門：0 元									
受益對象 (量化)	一、預期受益對象及人數 (一)對象：壽山創遊微翻轉社群成員 (二)人數：18 人 二、執行受益對象及人數 (一)對象：壽山創遊微翻轉社群成員 (二)人數：18 人									
預期成效達成情形	介紹各式桌遊與其教學上的應用，使各科能研發適合該科別的桌遊，提升學生學習興趣。									
活動照片										
	說明：104.10.16 辦理情形		說明：104.10.16 辦理情形							
										
	說明：104.10.30 辦理情形		說明：104.10.30 辦理情形							
執行困難或缺點	需社群成員有共同聚會時間									
因應或	事先提供社群名單，請教學組協助排課事宜									

改善措施	
總體評估	藉由聚會，請專業老師介紹各項桌遊進行方式與設計機制，並透過進行過程中的討論，幫助老師將來能操作並帶領學生使用桌遊，提昇學習興趣。

承辦人：



承辦主任：



圖書館主任：



校長：

